Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática



PLANNING REPORT INDIVIDUAL STUDENT 4

Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software  
Diseño y Pruebas II

Curso 2022 – 2023

|  |  |
| --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** |
| <01/07/2023> | v2r1 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Grupo de Prácticas: C2.03.07** | |
| **Repositorio:** [joaquin-restoy/Acme-L3-D02 (github.com)](https://github.com/joaquin-restoy/Acme-L3-D02) | |
| **Autora** | **Correo** |
| Pérez Romero, Lucía | [lucperrom1@alum.us.es](mailto:lucperrom1@alum.us.es) |

**Índice de contenido**

[1. Resumen Ejecutivo 2](#_Toc1120388768)

[2. Tabla de revisiones 2](#_Toc48234889)

[3. Introducción](#_Toc577714388) 2

4. Contenido…………………………………………………………………………….3

4.1 Planificación y presupuesta para la realización de tareas…………………….3

4.2 Análisis del rendimiento de trabajo………………………………………………4

5. Conclusiones 4

[6. Bibliografía 5](#_Toc526734393)

# **Resumen Ejecutivo**

El equipo C2.03.07 tiene la meta de completar el proyecto Acme-L3-D03 dentro del plazo establecido, cumpliendo con las funcionalidades y documentos requeridos por el Product Owner. Para lograrlo, hemos asignado los siguientes roles a los miembros del equipo:

● Joaquín Restoy Barrero como Operador

● María Márquez Sierra y Lucía Pérez Romero como Analistas

● Juan Antonio Jiménez del Villar como Tester

● Todos los miembros del grupo como Desarrolladores

La asignación de roles se llevó a cabo teniendo en cuenta las habilidades y fortalezas individuales de cada miembro, con el objetivo de abordar cualquier posible debilidad que pudiera afectar el desarrollo del proyecto.

# **Tabla de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Descripción** |
| <17/03/2023> | v1r1 | Versión final. |
| <01/07/2023> | v2r1 | Corrección para 2º Call |

# **Introducción**

La planificación es un proceso crítico en la gestión de proyectos, y es esencial para asegurar que un proyecto se desarrolle de manera efectiva y cumpla con sus objetivos y plazos. La planificación se realiza en todas las etapas de un proyecto, desde la definición de los objetivos hasta la implementación y seguimiento.

En una planificación efectiva, es fundamental establecer metas claras, plazos y presupuestos, y asignar los recursos necesarios para alcanzar estos objetivos.

Para ello nos servimos de una tabla en la que se muestra una estimación de tiempo y coste y la comparativa con los datos reales. A continuación, también se muestra una gráfica en la que se hace visible el progreso del estudiante 4.

1. **Contenido**

**4.1 Planificación y presupuesto para la realización de tareas**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tareas Individuales | Descripción | Asignatarios | Sueldo (€/hora) | Tiempo previsto (hora) | Tiempo real  (hora) | Coste previsto  (euro) | Coste real  (euro) |
| Tarea #16 | Crear rol Company | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 0,5 | 0,4167 | 10 | 8,40 |
| Tarea #17 | Crear entidad Practicum | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 0,5 | 0,75 | 10 | 15 |
| Tarea #20 | Crear entidad PracticumSession | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 0,5 | 0,6167 | 10 | 12,40 |
| Tarea #21 | Crear DashBoard | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 0,25 | 0,1667 | 5 | 3,33 |
| Tarea #96 | Crear SampleData y Company Accounts | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 0,6667 | 0,8333 | 13,33 | 16,67 |
| Tarea #16 | Informe de Análisis | Lucía Pérez (analista) | 30 | 0,4167 | 0,3667 | 12,60 | 11 |
| Tarea #21 | Informe de Planning | Lucía Pérez (analista) | 30 | 0,5 | 0,45 | 15 | 13,50 |
| Tareas de gestión | Acudir a clase | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 8 | 8 | 160 | 160 |
| Total del asignatario Lucía Pérez: | | | | 11,334 | 11,60 | 235,93 | 240,30 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tareas grupales | Descripción | Asignatarios | Sueldo (€/hora) | Tiempo previsto  (horas) | Tiempo real  (horas) | Coste previsto  (euros) | Coste real  (euros) |
| Tarea #68 | Configuración del sistema (currency) y datos iniciales | Lucía Pérez (desarrollador) | 20 | 0,25 | 0,5 | 5 | 10 |
| Tarea #1 | Crear Peep | Lucía Pérez  (desarrollador) | 20 | 0,3333 | 0,25 | 6,67 | 5 |
| Total del asignatario Lucía Pérez: | | | | 0,5833 | 0,75 | 11,67 | 15 |

En total el presupuesto previsto para el asignatario Lucía Pérez era de 247,60€ y el consumido fue de 255,30€. Dado los resultados se considera que se ha hecho una estimación no muy alejada de la realidad, tanto en tiempo como en presupuesto. Sin embargo, con el objetivo de no superar el presupuesto se debe dejar cierto margen de tiempo en la estimación

**4.2 Análisis del rendimiento de trabajo**

En la siguiente gráfica se muestra el número de tareas realizadas según la fecha. Esto es un gran indicativo del ritmo de trabajo. Podemos observar que a cada follow-up se llevaron entre 3 y 4 tareas completadas componiendo así un ritmo de trabajo bastante constante dejando únicamente las dos tareas de reportes para el último día.

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

# **Conclusiones**

En conclusión, el proceso de planificación es fundamental para el éxito de cualquier proyecto. A través del análisis de los objetivos, recursos, riesgos y plazos, se pueden establecer planes claros y alcanzables que permitan llevar la labor del estudiante en el proyecto de manera eficiente y efectiva.

Es importante destacar que la planificación es un proceso continuo y que debe revisarse y ajustarse regularmente para garantizar que el proyecto esté en el camino correcto.

Es una herramienta valiosa para asegurar que se logren los objetivos del proyecto en el tiempo y con los recursos disponibles.

# **Bibliografía**

Intencionalmente en blanco.